

SHOGI 将棋 no 'OKORO 心

La Asociación Shogi no Kokoro es una entidad sin ánimo de lucro dedicada a la difusión de este juego de mesa japonés: El Shogi.

La entidad fue creada a finales del 2011 cuando un grupo de personas aficionadas a la cultura japonesa y al Shogi, deciden crear una asociación para poder realizar con mayor éxito su propósito y dar inicio a una nueva etapa para el Shogi, en Barcelona.

A través de la asociación se realizan encuentros semanales, donde se reúne todo tipo de personas interesadas en el mundo del Shogi, ya sea para aprender, jugar y/o comentar diferentes aspectos del juego.

También participamos activamente en eventos realizando talleres para la práctica y difusión del mismo.

Así que si sientes curiosidad por aprender algo nuevo o simplemente quieres pasar un buen rato jugando a este fantástico juego, no dudes en ponerte en contacto con nosotros!



ASOCIACIÓN SHOGI NO KOKORO

 www.facebook.com/ShoginoKokoro

 [@Shogi_no_Kokoro](https://twitter.com/Shogi_no_Kokoro)

 asociacion@shogi.es

<http://www.shogi.es>



SHOGI, EL AJEDREZ JAPONÉS

CÓMO JUGAR A SHOGI

9	8	7	6	5	4	3	2	1	
車	馬	銀	金	王	金	銀	馬	車	一
	飛						角		二
歩	歩	歩	歩	歩	歩	歩	歩	歩	三
									四
									五
									六
歩	歩	歩	歩	歩	歩	歩	歩	歩	七
	角						飛		八
車	馬	銀	金	王	金	銀	馬	車	九

Objetivo:

El objetivo final del Shogi es capturar el Osho del oponente.

Reglas Básicas:

- Cuando capturamos una pieza del contrario podemos utilizarla a nuestro favor. En nuestro turno, podemos mover pieza del tablero o introducir una que hayamos capturado.
- Cuando introducimos una pieza del tablero, siempre sin promocionar y que tenga movimiento.
- Solo podemos tener un Fu en cada columna, dos está prohibido.

Promoción de las piezas:

- Todas las piezas excepto Osho y Kin pueden promocionar cuando llegan a la zona de las tres últimas filas del enemigo.
- Las piezas cuando no tienen más movimiento promocionan obligatoriamente.
- Una vez promocionadas, las piezas no pueden volver al estado original.
- Todas las piezas que promocionan, excepto Hisha y Kaku, promocionan en Kin.
- Hisha promocionada se mueve como Hisha más los movimientos de Osho.
- Kaku promocionada se mueve como Kaku más los movimientos de Osho.



ASOCIACIÓN SHOGI NO KOKORO



○	○	○
○	王	○
○	○	○

OSHO – REY

Mueve una casilla a su alrededor.



	↑	
←	飛	→
	↓	

HISHA – TORRE

Mueve en horizontal y vertical las casillas que uno quiera.



↖		↗
	角	
↙		↘

KAKU – ALFIL

Mueve en diagonal las casillas que uno quiera.



○	○	○
○	金	○
	○	

KIN – GENERAL DE ORO

Mueve igual que Osho excepto las diagonales hacia atrás.



○	○	○
	銀	
○		○

GIN – GENERAL DE PLATA

Mueve igual que Osho excepto a su derecha e izquierda y detrás.



*		*
	桂	

KEIMA – CABALLO

Mueve como un caballo pero solo la L grande hacia delante.



	↑	
	香	

KYOSHA – LANCERO

Mueve hacia delante las casillas que uno quiera.



	○	
	歩	

FU – PEÓN

Mueve una sola casilla hacia delante.

